

## Personagens

- Quais são as habilidades ou características das personagens?
- Que eventos moldaram a personalidade das personagens e ações na história?
- Qual é a missão da personagem dentro da narrativa do jogo?
- Como a personagem se relaciona com outros elementos do jogo? Existem laços de amizade, rivalidades ou alianças que influenciam interações e decisões?

## Cenários e Objetos

- Como o cenário complementa o tema e a atmosfera que estou tentando criar no jogo?
- Existem elementos do ambiente do jogo com os quais jogadores podem interagir, como obstáculos, recursos ou armadilhas?

## Ideias

- Quais recursos da plataforma pretendo explorar? Exemplo: Recompensas, Pontuação, Objetos.
- Desejo usar alguma estratégia narrativa específica? Exemplo: linear, não-linear, circular...
- Quero adicionar *plot twist* e/ou outros recursos narrativos?



## Temas

- Qual é a atmosfera ou emoção principal que quero transmitir aos jogadores com meu jogo? Por exemplo, suspense, aventura, fantasia, mistério...
- Qual é a mensagem ou o significado que desejo comunicar por meio do jogo?
- Existem temas ou tendências populares na cultura atual que posso incorporar de forma criativa ao meu jogo?