

PARA DESENVOLVER A CRIATIVIDADE

Todos nós nascemos intensamente criativos! Basta observar crianças bem pequenas de qualquer nacionalidade ou condição social para constatar como são inventivas no trato com os objetos ao seu redor. Elas são capazes de realizar inúmeras ações diferentes com um mesmo objeto, ao passo que nós vamos aos poucos restringindo essas possibilidades e, assim, limitando nossa capacidade de inventar coisas novas, maneiras novas de realizar uma mesma ação etc.



Um conceito de criatividade “é fazer diferente do que já existe e consagrado, criando um novo significado”.

Por isso, criatividade traz consigo a ideia de transgressão: pensar e fazer diferente significa sair do que estava previsto e isso nem sempre é bem aceito na família, na escola e na sociedade; o diferente assusta muita gente porque não se conecta com seus referenciais, então a tendência é rejeitar, atacar, ridicularizar.

Muitas das vezes a criatividade vai encolhendo por causa dessa rejeição ao que é diferente.

Ser criativo também pode ser entendido como a capacidade de “encontrar maneiras variadas de utilizar um mesmo objeto, uma mesma ideia, em diferentes ocasiões”.

A partir desse conceito de criatividade, dá para perceber que a **variedade** um bom caminho para se desenvolver a criatividade. Então, independentemente da matéria, é importante variar as propostas de atividade, solicitando que sejam realizadas às vezes em grupos organizados a partir de diferentes critérios, propor a utilização de diversas linguagens de comunicação – oral, escrita, performática, musical, visual, visoverbal etc.. A internet está cheia de vídeos com exemplos de metodologias ativas e a produção acadêmica sobre os usos das tecnologias em sala de aula é enorme!

No contexto da FazGame, uma dica para desenvolvimento da criatividade dos estudantes é o recurso de **contaminação criativa**, que significa proporcionar oportunidades de compartilhamento de ideias e soluções ao longo de todo o processo de produção dos games.



No contexto da FazGame, uma dica para desenvolvimento da criatividade dos estudantes é o recurso de **contaminação criativa**, que significa planejar e oferecer oportunidades de compartilhamento de ideias e soluções ao longo de todo o processo de produção dos games.